

Checklist de révision — Galop 3

Conduite, contrôle et saut. Coche chaque point quand tu le maîtrises. Programme officiel [FFEE](https://www.fedee.fr)

Connaissance du cheval

- Nommer les parties du sabot et le rôle de la ferrure
- Expliquer le mécanisme du pas et du trot
- Reconnaître les robes dérivées (isabelle, souris, alezan brûlé, café au lait, palomino)
- Nommer les marques blanches (liste, en tête, balzane) et les épis
- Expliquer la vie en troupeau : hiérarchie, dominance, instinct grégaire

S'occuper du cheval

- Faire un pansage complet
- Démonter, remonter et entretenir un filet
- Curer les pieds postérieurs, doucher et graisser les pieds
- Entretenir la litière et l'abreuvoir

Connaissances générales

- Expliquer les aides pour tourner et le départ au galop par aides diagonales
- Décrire le bon abord d'un obstacle : tracé, vitesse, équilibre
- Dessiner la demi-volte et la demi-volte renversée
- Expliquer l'action des aides : agir, résister, céder
- Citer quelques disciplines équestres et leurs caractéristiques

Pratique à pied

- Mener en main sur des courbes serrées au pas, des deux côtés
- Faire reculer droit sur quelques foulées
- Déplacer les épaules ou les hanches sur plusieurs pas

Pratique à cheval

- Trotter enlevé sur un diagonal défini et en changer à volonté
- Partir au galop sur le bon pied, du pas ou du trot, sur une courbe
- Accélérer, ralentir et trouver la vitesse adaptée aux trois allures
- Sauter un obstacle isolé d'environ 60 cm en contrôlant allure et direction
- Enchaîner des obstacles isolés d'environ 50 cm
- Aller en extérieur et en terrain varié
- Réaliser un parcours type Galop 3